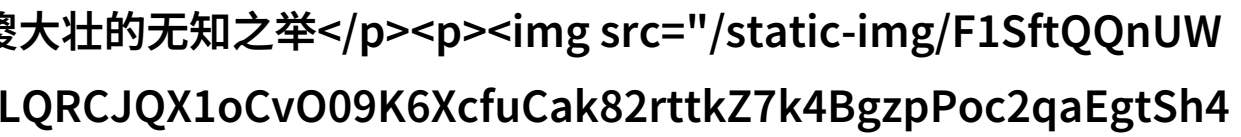


驴行奇遇傻大壮的荒唐历程

傻大壮的无知之举



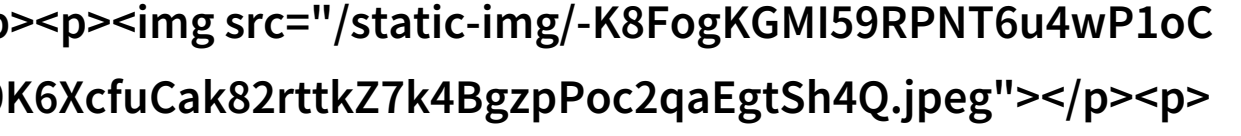
在傻大壮的一生中，他总是因为自己的愚蠢行为而引起了人们的笑声。他的第一次尝试是一只看起来像驴一样的大笨蛋机器人，这个机器人不仅无法完成任何实际任务，还经常出现故障，给傻大壮带来了无数麻烦。

驴行计划的失败



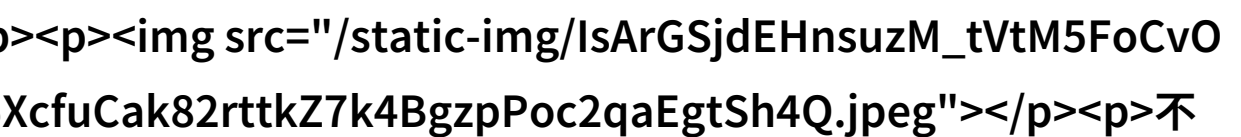
随着时间的推移，傻大壮决定再次尝试，他创造了一款名为“驴行”的应用程序，它旨在帮助用户找到最短路径，但这款应用却充满了bug，导致用户更糟糕地迷失方向。尽管如此，这并不阻止傻大壮继续追求他的梦想。

驴步健身设备



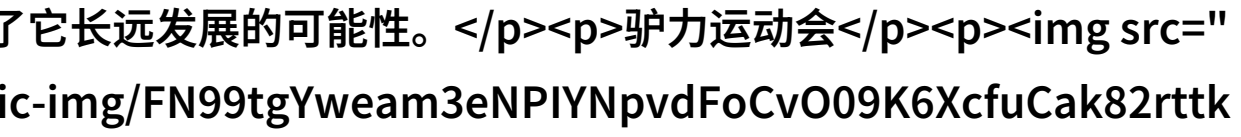
傻大的下一个项目是一种名为“驴步”的健身设备，它设计得就像是小型化的人马式跑步机。这款产品虽然吸引了一部分消费者，但它缺乏必要的技术支持和售后服务，最终还是以失败告终。

驴逼游戏开发



不放弃的是傻大的精神，他接下来投入研发了一款名为“驴逼”的角色扮演游戏。在游戏中玩家可以控制一头被描绘成可爱但又顽皮的小动物，这款游戏在一些年轻玩家中获得了一定的成功，但其复杂性和缺乏深度限制了它长远发展的可能性。

驴力运动会



为了进一步提升自己的事业形象，傻大壮组织了一场名为“驴力挑战赛”的体育活动。这项活动旨在通过各种与动物相关联的问题来考验参赛者的智慧和体能。虽然这一举措取得了一定程度上的社会影响力，但也遭到了批评，因为它被认

为是在开玩笑地对待严肃的问题。

骑驴游学旅行团队

最近，一支由傻大壬创建并领导的小团队开始提供一种全新的旅游方式——骑着装饰有兽面相貌的人马模型进行城市探索。这一独特形式既能够提供娱乐，也让游客能够从另一个角度欣赏城市景观。不过，由于安全问题，其受欢迎程度有限。

[下载本文pdf文件](/pdf/771570-驴行奇遇傻大壮的荒唐历程.pdf)